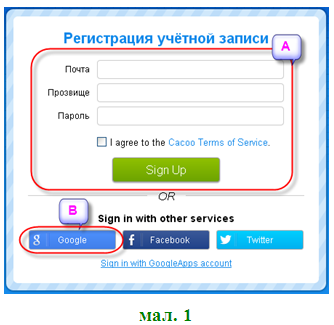
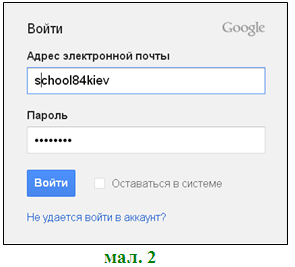
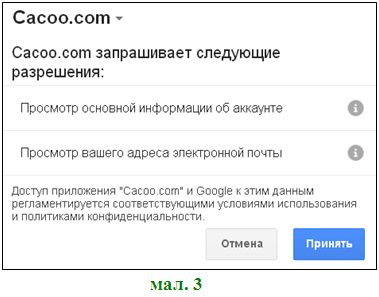
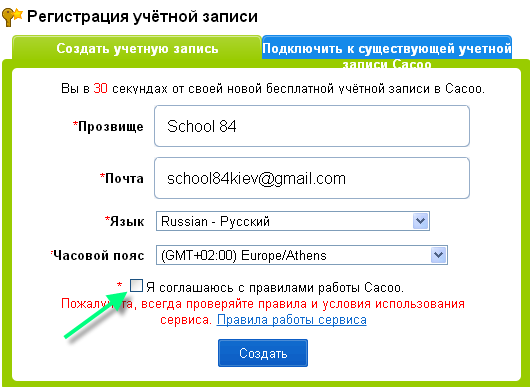
# І. Створення карт знань з використанням сервісу Cacoo

**Реєстрація на сервері і початок роботи**

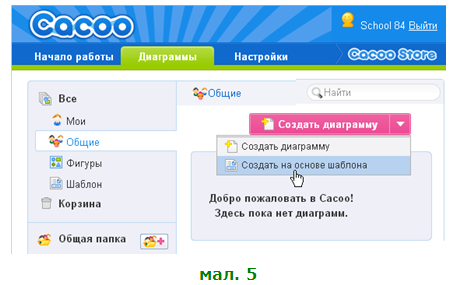
1. Для створення карт знань і різних схем можна скористатися сервісом **Сacoo**. Щоб перейти до головної сторінки сервісу скористайтесь посиланням [https://cacoo.com](https://cacoo.com/)**.**
2. Увійти на сервіс можна скориставшись обліковим записом створеним в Google. Для цього використайте кнопку **мал. 1**).
3. У вікні, що з’явилося, введіть своєї адресу електронної пошти в сервісі Гугл (\*\*\*@gmail.com) і пароль, натисніть **Увійти (мал. 2).**



1. Перед вами відкриється вікно запиту доступу сервісу до даних Google-аккаунту **(мал. 3).** Натисніть **Принять.**
2. У вікні реєстрації облікового запису, що генерується автоматично, поставте прапорець біля слів **Я соглашаюсь с правилами работы Cacoo.** Щоб остаточно створити обліковий запис на сервісі **Cacoo** натисніть **Создать (мал. 4)**



**мал. 4**

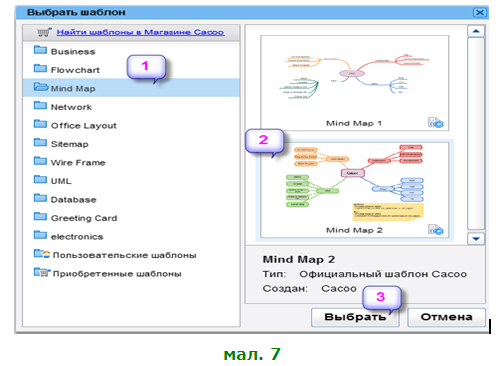
1. Для створення нової діаграми на сторінці, що завантажиться, можна клацнути **Создать диаграмму** але для створення карти знань краще вибрати команду **Создать на основе шаблона** **(мал. 5)**



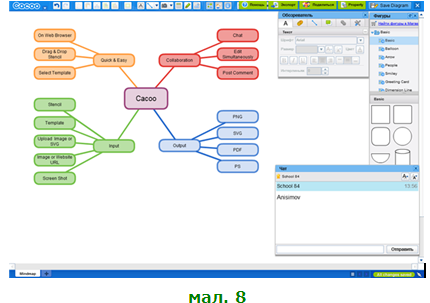
5. Відкриється діалогове вікно **(мал. 6**), яке нам не потрібне для роботи. Щоб наступного разу воно не з’являлося, поставте галочку біля параметру **don’t show this guidance** (більше не показувати це керівництво) і натисніть **ОК.**

**Створення карти знань бізнес-ідей**

1. Для створення карти знань виділіть назву групи шаблонів (**мал. 7**) **Mind Map** **(1)**. З’являться два шаблони, виділіть, наприклад, другий **(2)** та натисніть **Выбрать (3)**.



1. Відкриється вікно редактора діаграми з шаблоном карти знань (**мал. 8**)

****

**мал. 8**

Відразу збережіть документ на сервері під назвою ***Схеми бізнес-ідей****.* Для цього в **Головному верхньому меню** клацніть на піктограму **Property (Властивості)** і в полі заголовок введіть назву діаграми та натисніть **update setting (оновити установки).** Для остаточного збереження натисніть **Save Diagram (Зберегти діаграму).**

В нижньому лівому куті документу перейменуйте аркуш **Untitled** **(Без назви)** в **Карта бізнес-ідей**. Для цього двічі клацніть по старій назві та у відповідне поле введіть нову.

Для того, щоб розпочати роботу над картою знань, відредагуйте центральний елемент карти записавши його назву *Бізнес-ідеї,* двічі клацнувши в середині цього блоку і ввівши текст з клавіатури*.*

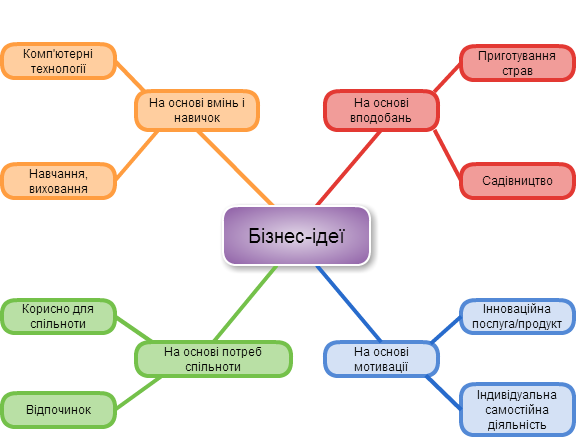
1. Виконайте редагування елементів другого рівня, вписавши в ці фігури слова, які описують **джерела формування бізнес-ідеї**, які визначили ви та ваш партнер під час планування

**Примітка:** Перший і другий рівень елементів вашої карти бізнес-ідей повністю співпадають з відповідними елементами карти-шаблону. Може бути відсутнім елемент **На основі потреб спільноти**.

1. Виконайте редагування елементів карти третього рівня. **Зверніть увагу** на те, що ці **елементи** повинні бути **унікальними** і описувати **ваші особисті** 
   1. вподобання,
   2. вміння та навички,
   3. особисті цілі
   4. потреби **вашої спільноти**

Щоб видалити зайвий блок (або лінію), потрібно його виділити, клацнувши на ньому один раз, і натиснути клавішу Delete на клавіатурі. Щоб вписати свій текст в блоці, потрібно клацнути на ньому двічі і ввести текст з клавіатури. Новий блок можна «перетягти» до поля карти з правої бічної панелі **Basic (Основні фігури).**

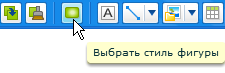
**Результат вашої роботи може мати вигляд:**

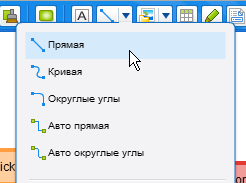


**Мал. 9**

1. В блоки четвертого рівня ви будете вписувати бізнес-ідеї, придумані вами при плануванні. Блоки четвертого рівня можна створити двома способами:

**1 спосіб. Створення нових блоків і ліній**

Для того, щоб створити на робочому полі новий блок треба перетягнути мишкою потрібний блок з правої бічної панелі **Basic (Основні фігури**) до робочого поля. Якщо у вас немає правої бічної панелі **Basic (Основні фігури**) , то клацніть на кнопку **Фігура** в верхній панелі інструментів. За допомогою верхньої панелі інструментів зафарбуйте блоки у відповідний колір і додайте відповідні лінії. Щоб перефарбувати блок потрібно виділити його, клацнувши на ньому мишею. Виділений блок виглядає так . Потім обрати на верхній панелі інструментів кнопку **Выбрать стиль фигуры .** Клацнути на цій кнопці і обрати фігуру відповідного кольору, клацнувши на ній.

Щоб створити з’єднувальну лінію потрібно обрати пряму лінію з верхньої панелі інструментів, клацнувши на трикутник поряд з кнопкою з зображенням лінії. Намалювати лінію потрібної довжини, щоб з’єднати блоки. Щоб приєднати лінію до блоку потрібно дотягнути цю лінію, «взявши» мишкою її за край, до одного з невеликих овалів, які з’являються на блоці, як тільки ви дотягнете до нього лінію.  . Якщо ви з’єднали лінію з блоком, то овал в цьому місті з’єднання стає червоним. Перевірити , чи приєднана лінія до блоку можна , спробувавши рухати мишкою блоки з лініями. Лінії мають рухатися разом з блоками.

Впишіть у новий блок свою бізнес ідею, двічі клацнувши на ньому.

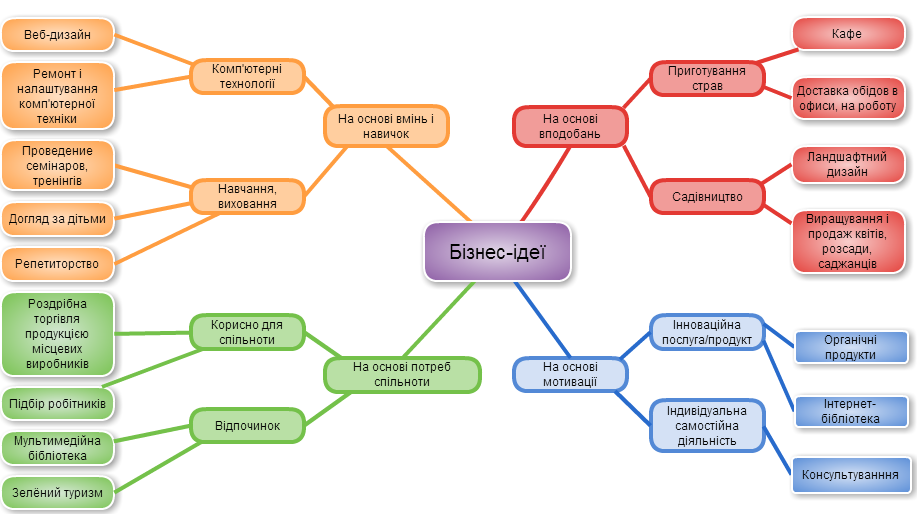
**2 спосіб. Копіювання для створення нових блоків і пов’язаних ліній**

Для цього

* 1. виділіть блок третього рівня
  2. наведіть вказівник миші на виділений блок
  3. утримуючи клавішу CTRL і ліву кнопку миші, перетягніть блок
  4. впишіть в блок відповідну бізнес-ідею

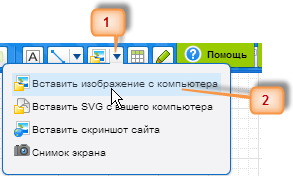
1. Повторіть послідовність дій описану в пункті 5 потрібну кількість разів, щоб додати всі ваші заплановані для майбутнього бізнесу ідеї.

**Результат вашої роботи може мати вигляд**



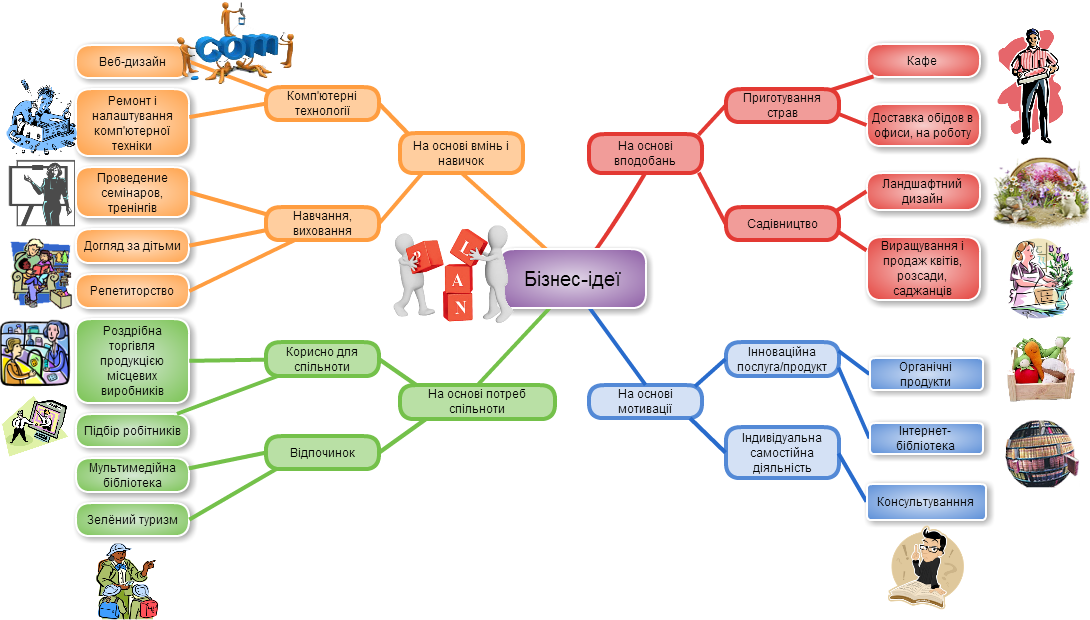
**Мал. 10**

1. Для того, щоб зробити вашу карту більш привабливою і проілюструвати ваші ідеї, додайте малюнки поруч із текс­товими блоками. Для цього попередньо знайдіть в різних джерелах зображення і збережіть їх на своєму комп’ютері, а потім на панелі інструментів редактора діаграм виконайте команду **Выбрать изображение для загрузки (1)  Вставить изображение с компьютера** **(2)** (**мал. 11**)

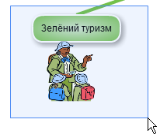
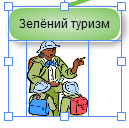


**мал. 11**

**Результат вашої роботи може мати вигляд**

****

Мал. 12

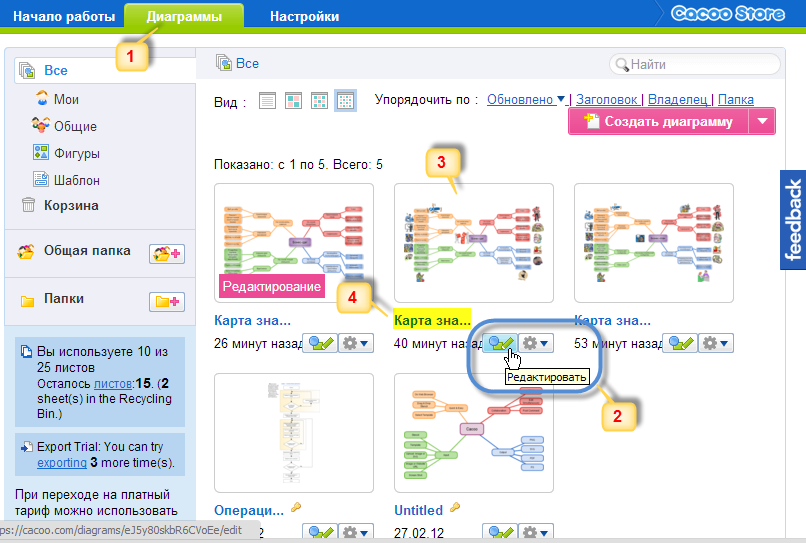
1. Щоб малюнки відповідні блокам при потребі пересування рухалися разом з ними, виділіть курсором миші блок і малюнок , клацніть правою клавішею миші і оберіть з контекстного меню **Згрупувати (Ctrl+G).** Малюнок і блок після групування матимуть такий вигляд ****.

Згрупуйте всі блоки і ї малюнки вибравши в контекстному меню виділених об’єктів команду **Сгруппировать.** Збережіть результати вашої роботи***.*** Закрийте вікно браузера.

1. Коли наступного разу ви, ввівши свої логін і пароль, увійдете до сервісу **Сacoo**, то створену карту ви зможете знайти і завантажити для перегляду і редагування.

**Для редагування** необхідно

* + - Перейти на вкладку **Диаграммы** (**мал. 13**, **1**)
    - Клацнути по піктограмі **Редактировать** (**мал. 13**, **2**)



**Мал. 13**

**Для перегляду** необхідно

* Клацнути по піктограмі діаграми (**мал. 13**, **3**) або по її назві (**мал. 13**, **4**)